



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Projektowanie stron www

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria Zarządzania

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Forma studiów

stacjonarne

Rok/semestr

3/6

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

15

Laboratoria

Inne (np. online)

Ćwiczenia

15

Projekty/seminaria

Liczba punktów ECTS

2

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Michał Trziszka

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

e-mail: michal.trziszka@put.poznan.pl

Wydział Inżynierii Zarządzania

ul. J. Rychlewskiego 2, 60-965 Poznań

Wymagania wstępne

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę korzystania z komputera oraz przeglądarki komputerowej. Powinien również posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu.

Cel przedmiotu

Celem wykładów jest dostarczenie wiedzy potrzebnej do samodzielnego projektowania serwisów internetowych. Celem ćwiczeń jest zaprojektowanie oraz zbudowanie prostego serwisu internetowego.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

zna metody i narzędzia zbierania danych, ich przetwarzania oraz selekcji i dystrybucji informacji

[P6S_WG_08]



ma podstawową wiedzę o cyklu życia systemów społeczno-technicznych [P6S_WG_13]

ma podstawową wiedzę o cyklu życia produktów przemysłowych [P6S_WG_15]

Umiejętności

potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski [P6S_UW_09]

potrafi - przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich — dostrzegać ich aspekty systemowe, społeczno-techniczne, organizacyjne i ekonomiczne i pozatechniczne [P6S_UW_11]

potrafi dokonać wstępnej analizy ekonomicznej podejmowanych działań inżynierskich [P6S_UW_12]

Kompetencje społeczne

ma świadomość, że kreowanie produktów zaspokajających potrzeby użytkowników wymaga podejścia systemowego z uwzględnieniem zagadnień technicznych, ekonomicznych, marketingowych, prawnych, organizacyjnych i finansowych [P6S_KO_02]

ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżynierskiej, w tym jej wpływu na środowisko, i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje [P6S_KR_01]

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wiedza nabyta w ramach wykładu jest weryfikowana przez 1 kolokwium na ostatnim wykładzie.

Kolokwium składa się 10-15 pytań (testowych i otwartych), różnie punktowanych. Próg zaliczeniowy: 50% punktów. Ocena podsumowująca z wykładu jest oceną z kolokwium. Zagadnienia zaliczeniowe, na podstawie których opracowywane są pytania zostaną przesłane studentom drogą mailową z wykorzystaniem systemu uczelnianej poczty elektronicznej.

Umiejętności nabyte w ramach zajęć laboratoryjnych weryfikowane są na podstawie dwóch ocen formujących: z kolokwium zaliczeniowego, składającego się z 5-7 zadań różnie punktowanych w zależności od stopnia ich trudności, którego próg zaliczeniowy wynosi 50% punktów oraz oceny z opracowanego projektu przykładowej strony internetowej. Ocena podsumowująca z laboratorium wystawiana jest na podstawie średniej ocen formujących.

Treści programowe

Wykład:

1. Wstęp do stron internetowych
2. Technologie internetowe przy tworzeniu oprogramowania
3. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.



4. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
5. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
6. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
7. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
8. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.

Ćwiczenia:

1. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
2. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
3. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
4. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
5. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
6. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.
7. Wykorzystanie DIVI jako dodatku do wordpress do tworzenia stron internetowych

Metody dydaktyczne

1. Wykład: prezentacja multimedialna, ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy.
2. Ćwiczenia laboratoryjne: prezentacja multimedialna prezentacja ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy oraz wykonanie zadań podanych przez prowadzącego - ćwiczenia praktyczne.

Literatura

Podstawowa

Cwiczenia praktyczne HTML5, Danowski Bartosz, Wydawnictwo Helion, 2012

Bootstrap w 24 godziny, Kyrnin Jennifer, Wydawnictwo Helion, 2016



Uzupełniająca

Bootstrap. Praktyczne projekty, Kortas Michał, Wydawnictwo Helion, 2016

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	75	3,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,0
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwίων, wykonanie projektu) ¹	45	2,0

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności